

Podstawowe zasady gry w warcaby obowiązujące podczas turnieju

- gra odbywa się na planszy 8 x 8 tylko po ciemnych polach
- pionki ustawiamy na dwóch pierwszych liniach (**każdy gracz dysponuje 8 pionkami**)
- grę rozpoczynają białe pionki
- pionki poruszają się do przodu tylko o jedno pole po przekątnej
- celem gry jest zabicie wszystkich pionków przeciwnika
- zbijanie odbywa się po przekątnej przeskakując przez pionek przeciwnika na puste pole
- **zbijanie pionków przeciwnika jest obowiązkowe, żaden z graczy nie może zrezygnować z bicia**
- **wszystkie pionki mają możliwość bicia zarówno do przodu, jak i do tyłu**
- podczas jednego ruchu tym samym pionkiem można zbić więcej niż jednego pionka przeciwnika
- jeśli rozpoczynamy bicie, to należy je dokończyć – nie można zatrzymać się w połowie bicia
- **jeśli mamy do wyboru co najmniej dwa bicia, to trzeba zdecydować się na takie, w którym zbijemy większą liczbę pionków**
- jeśli na planszy pojawia się więcej możliwości zbicia takiej samej liczby pionków, to do gracza należy decyzja, które z nich wybierze
- po dojściu pionka do ostatniego rzędu na planszy po stronie przeciwnika staje się on damką (należy go wymienić na dowolną figurę)
- damkom przysługuje możliwość poruszania o dowolną liczbę pól po przekątnej
- gra kończy się remisem, gdy żaden z graczy nie może zbić pionka/damki przeciwnika
- jeśli obaj gracze wykonają po 15 ruchów damkami, nie zmniejszając przy tym liczby pionów na planszy, następuje remis